

Projektwoche 2024



Liebe Schülerinnen und Schüler

Ihr habt die Möglichkeit, während der Sportferien (MO 29.1.2024 – FR 2.2.2024) am Schneesportlager (Projekt Nr. 1) teilzunehmen und dafür während der Projektwoche (MO 13.5.2024 – FR 17.5.2024) eine Woche Ferien nachzuholen oder euch für eines der anderen Projektangebote zu entscheiden.

Schülerinnen und Schüler der 2. Oberstufe dürfen während dieser Woche aber auch eine Schnupperlehre absolvieren (Projekt Nr. 2).

Nachfolgend findest du die Projektausschreibungen.

Wer sich für das Schneesportlager oder die Schnupperlehre als 1. Wahl entscheidet, wählt **kein weiteres Projekt** aus. Für die anderen Projekte gilt: Bitte erste bis dritte Wahl angeben.

Sollte sich **nach Eingang der Anmeldungen** herausstellen, dass einzelne Projekte noch über freie Plätze verfügen, dürften interessierte Schneesportlager-Teilnehmende sich zusätzlich darum bewerben.

Gerne hoffen wir, dass ihr etwas für euch Passendes finden werdet oder während einer Schnupperlehre wertvolle Erfahrungen für eure berufliche Zukunft sammeln könnt.

KSOS-Team Meisterschwanden und Sarmenstorf

Projekt Nr. 1:
Schneesportlager MO 29.1. – FR 2.2.2024 in Arosa

Schülerinnen und Schüler können zusammen eine unvergessliche Woche beim Skifahren oder Snowboarden im super Schneesportgebiet Arosa-Lenzerheide verbringen.

Teilnehmende am Schneesportlager haben während der Projektwoche vom 13.-17.5.2023 schulfrei.



Snowboarderinnen und Snowboarder, Skifahrerinnen und Skifahrer, von der Anfängerin bis zum Fortgeschrittenen sind alle herzlich willkommen.



Leitung: Manuel Hartmann, Jennifer Schmid, Jonas Hintermann, Martin Geisser, Eva Longo, Silvia Dröse

Anmeldeformular: Für das Schneesportlager benötigen wir noch mehr Angaben. Der Link zum Anmeldeformular wird den angemeldeten SchülerInnen von den Klassenlehrpersonen zugestellt. Bitte die Umfrage sorgfältig ausfüllen, sodass die Angaben auch korrekt sind.

Kosten: **Fr. 280.—**
Der Einzahlungsschein wird rechtzeitig allen Angemeldeten per Post zugestellt. Die Lagerkosten müssen bis 12.1.2024 überwiesen werden. Bei Problemen mit der Finanzierung wenden Sie sich bitte an die Schulleitung (056 670 16 33).

Lagervertrag: Der Lagervertrag wird ebenfalls per Post zugestellt. Er muss von den SchülerInnen und den Eltern unterschrieben werden. Bitte an der Infoveranstaltung abgeben. Erst dann ist die Anmeldung vollständig.

Es gilt ein absolutes Nikotin- und Alkoholverbot. Der Konsum von Drogen ist verboten. Schülerinnen und Schüler, die sich nicht daranhalten, werden sofort nach Hause geschickt. Die Kosten gehen vollumfänglich zu Lasten der Eltern. Ebenso besteht kein Recht auf Rückerstattung des Lagerbeitrages.

Am 15.1. um 16.30 findet eine **obligatorische Informationsveranstaltung** statt. Dort erhalten die SchülerInnen die letzten Informationen und ein detailliertes Lagerprogramm.

Projekt Nr. 2: Schnupperwoche

- Dieses Angebot gilt nur für Schülerinnen und Schüler der **2. Oberstufe**.
- Wenn du dich für die Schnupperwoche anmeldest, kannst du dich ab sofort um eine Schnupperlehrstelle kümmern.
- Das Schnuppergesuch reichst du bis spätestens am letzten Schultag vor den Frühlingsferien bei Herrn Hofer ein. **Sollte bis dahin nicht die ganze Woche abgedeckt werden können, wirst du für die ganze Woche einem Projekt zugeteilt, das noch über freie Plätze verfügt.**

Projekt Nr. 3: Level up: Cooking & Baking



Du arbeitest gerne in der Küche und möchtest deine Kochkünste verbessern? Dann bist du in diesem Projekt richtig. In dieser Woche lernst du, verschiedene Gerichte, Gebäcke und Desserts zuzubereiten. Zudem ist ein Ausflug zum Thema Schokolade geplant – eine wichtige Zutat für viele Süßspeisen!

Das Projekt ist vor allem für Schülerinnen und Schüler der 7. Klasse geeignet. Für Schülerinnen und Schüler der 8. und 9. Klasse ist dieses Projekt weitgehend eine Repetition bereits bekannter Teige und Gerichte!



Leitung: Marlen Hirt

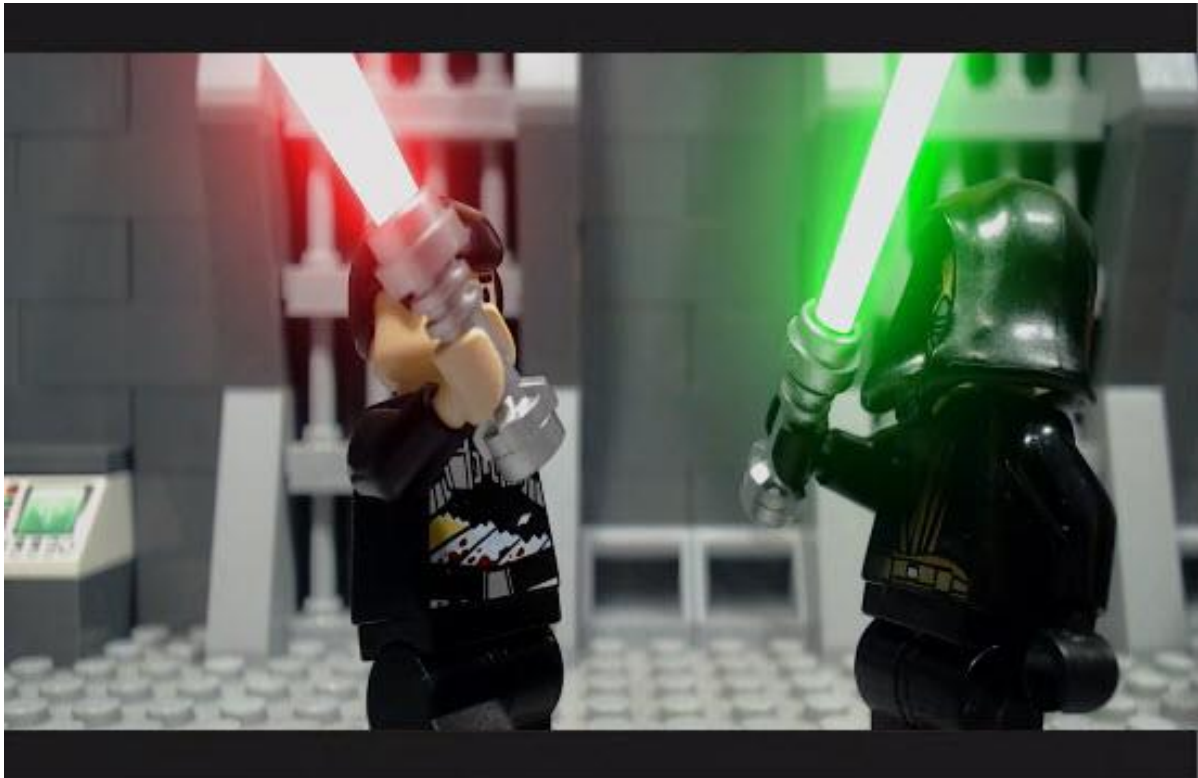
Orte: Hauswirtschaft Sarmenstorf, Schulhaus Quadro 2. Stock

Teilnehmer: max. 12

Mitbringen: Etui

Projekt Nr. 4:
Stop! Motion!

- Ihr erstellt selber einen Trickfilm, sei es mit Legomännchen oder indem ihr die Handlung Bild für Bild zeichnet. Wie durch Geisterhand beginnen sich die Dinge auf dem Bildschirm zu bewegen!
- Das Projekt ist für alle geeignet, welche ihre Ideen einmal in Bewegung sehen möchten.



Leitung: Jean-Claude Gehrig
Orte: Schulzimmer in Sarmenstorf
Teilnehmer: max. 16
Mitbringen: Handy

FASZINATION HORRORFILM

Du schaust gerne Horrorfilme und möchtest selber einen drehen?
Dann bist Du hier genau richtig!

Wir werden ergründen, was die Faszination für dieses Filmgenre ausmacht. Welche Elemente sind es, die uns das Fürchten lehren?

Anhand einiger Filmausschnitte und Kurzfilme (eurem Alter entsprechend) sowie Blicken hinter die Kulissen werden wir diese Fragen beantworten. Aus den gewonnenen Erkenntnissen werden wir ein Drehbuch schreiben und schliesslich unseren eigenen Film mit dem Handy drehen.

Leitung: Navina Muntwyler

Orte: Meisterschwanden, Zimmer 10 | ggf. draussen (Filmdreh)

Teilnehmer: max. 10

Mitbringen: Handy, Kleidung, die schmutzig / ruiniert werden darf

Wichtig: Es kann sein, dass wir uns zum Filmdreh mal an einem Abend treffen.



! WARNING

**Wenn du FSK +18-
Filme schauen
möchtest, bist du hier
allerdings falsch.**

Projekt Nr. 6: Nothelferkurs

Dieses Projekt richtet sich an all die Schülerinnen und Schüler, welche in naher Zukunft die Rollerprüfung machen möchten oder schon fürs spätere Autofahren vorausschauend den Nothelfer erlangen möchten.

Nebst dem Nothelfer lernst du Blut und deine Blutgruppe näher kennen.

Ein spannender Vortrag von Herrn Bieri, welcher weder Arme noch Beine hat, zu Anfang der Woche zeigt, wie wichtig deine Aufmerksamkeit auf die Strasse sein wird.

Im SPZ Nottwil siehst du, wie Menschen nach Unfällen im Rollstuhl wieder zurück ins Leben finden.



Leitung: Ronny Felder

Orte: Physikzimmer / NT Zimmer / extern

Teilnehmer: max. 15

Mitbringen: Schreibzeug, Essen auf Ausflügen

Kosten: Die Kosten von **CHF 135.- für den Nothelferkurs** werden von den Teilnehmenden übernommen.

Projekt Nr. 7: Ostasiatische Popkultur

Tauche ein in die Welt der Anime, Manga, Comics, eSports, Cosplay, Gaming, Fantasy, K-Pop, K-Drama und vielem mehr! Egal ob du bereits Interessen an einzelnen dieser Themen hast, oder auch nicht, diese Woche lernst du diese neue Popkultur noch besser kennen. Wir besuchen die grösste Schweizer Messe zu diesem Thema, werden uns gemeinsam austauschen, kulinarische Dinge entdecken, spezielle und lustige Erfahrungen machen und Hintergrundinformationen erhalten. Wenn du dich für solche Themen interessierst, ist diese Projektwoche schon fast ein Muss.

Achtung!! Wir werden in dieser Projektwoche gemeinsam am Freitag, **10.05.24** die „Fantasy Basel“ Messe besuchen. Dieser Freitag wäre eigentlich ein freier Tag, die Auffahrtsbrücke. An diesem Tag **musst** du mitkommen können, wirst dafür aber den Freitag, 17.05.24, während der Projektwoche frei haben.



Leitung: Jan Siegrist

Orte: Zimmer 9 Meisterschwanden, Fantasy Messe in Basel

Teilnehmer: max. 12

Projekt Nr. 8:
Schwitz mal wieder!

Hast du genug Biss, diese Woche durchzustehen? Wir werden schwitzen und Muskelkater haben. Wir werden durchbeissen und unsere Grenzen ausloten. Tönt das gut für dich? Dann ist diese Projektwoche deine Wahl. Wir werden in der Turnhalle, zu Fuss, im und ums Wasser und auch mit dem Fahrrad unterwegs sein.

Im Zentrum steht die körperliche Betätigung. Wenn du bereit bist, dich und deinen Körper eine Woche lang zu fordern und dich zu bewegen, so bist du in dieser Projektwoche am richtigen Ort.

- Leitung: Tobias Ruch, Christina Burger
- Orte: Turnhalle Schule Meisterschwanden, Ausflüge
- Teilnehmer: max. 20
- Mitbringen: Turnkleider, ein funktionstüchtiges Fahrrad



Projekt Nr. 9:
OUT and ABOUT! – Spiel, Spass und Abenteuer in der Natur!



- Wir werden in der Projektwoche bei **Wind und Wetter** während der Programmzeiten rund ums Seetal ständig **DRAUSSEN** in der Natur unterwegs sein: **Zu Fuss oder per Velo** (kein E-Bike!). Dabei werdet ihr in Teams bei verschiedenen **Challenges** Punkte sammeln (z.B. Feuer machen, Gegenstände entdecken, Kälte (Wasser) aushalten, Vitaparcours etc.) Unter anderem werden wir auch **eine Nacht unter freiem Himmel** verbringen. Dein Handy kannst du zu Hause lassen, denn während des Programms wirst du es nicht in die Hand nehmen dürfen (**less tech - more nature**).
- Die Programmzeiten können sehr unterschiedlich sein. Wir werden z.B. mindestens einmal einen Mittagslunch zusammen gestalten und die erwähnte Nacht im Freien verbringen.
- Bist du abenteuerlustig und gerne draussen in der freien Natur? – Dann freuen wir uns über deine Anmeldung!

Leitung: J. Ghenzi, L. Brunner

Orte: Outdoor (in der Gegend der KSOS); Treffpunkt ist jeden Tag draussen auf dem Schulgelände in Meisterschwanden.

Teilnehmer: max. 20

Mitbringen: verkehrstüchtiges Velo, dem Wetter angepasste Kleidung und Schuhe für Wald und Wiese.

Projekt Nr. 10:
Arbeitseinsatz im Naturpark Beverin Graubünden

- ✓ Bist du interessiert an einem aktiven **Beitrag für unsere Umwelt?**
- ✓ Bist du fit und hast Freude an **körperlichen Arbeiten?**
- ✓ Bist du **wetterfest** und gerne draussen in der Natur?
- ✓ Bist du ein **Teampayer** und kannst mit anpacken?

Dann – und nur dann! – melde dich für dieses Projekt.

Wir verbringen gemeinsam 5 Tage in Tschappina im Kanton Graubünden und füllen als Freiwillige durch unsere Arbeit eine wichtige Lücke bei der Pflege des Waldes und der Kulturlandschaft in den Bergen. Damit leisten wir einen persönlichen, aktiven Beitrag zur Erhaltung der vielfältigen Wirkungen des Naturparks Beverin für Mensch und Tier.



Leitung: Gabi Caduff & Josianne Clausen

Orte: Tschappina Graubünden

Teilnehmer: max. 10

Mitbringen: Während einer **vorgängigen Pflichtveranstaltung** (Datum, Zeit & Ort werden dir entsprechend mitgeteilt) wirst du erfahren, wie das Projekt genau ablaufen wird und welche Ausrüstung (**hohe Wanderschuhe sind Pflicht!**) du mitbringen musst.

Elternbeitrag: CHF 100.-

Wir freuen uns auf dich!



Projekt Nr. 11: Erste Schritte in Gamedesign, 2D- und 3D-Computeranimation



Hast du Interesse an der Herstellung eines einfachen Computerspiels oder einer kurzen Animation am Computer bspw. fürs Handy? - Dann bist du genau richtig im Projekt «Erste Schritte in Gamedesign, 2D- und 3D-Computeranimation».

In der kommenden Projektwoche dreht sich alles um das Entwerfen kurzer Animationen am Computer mittels 3D-Programm. Die so hergestellten Charaktere können nachfolgend in einem einfachen Computerspiel verwendet werden. Gemeinsam werden wir einige Grundlagen der hierzu notwendigen Computerprogramme kennenlernen. Als Inspiration für unsere eigenen Kurzfilme und kleinen Games werden wir zwischendurch zum Thema passende Ausschnitte aus Hollywoodfilmen und aus Computerspielen betrachten. Danach ist deine eigene Kreativität gefragt!

In der Umsetzungsphase werden wir dann ein kurzes Storyboard erstellen und eine eigene Figur zunächst in 2D entwerfen, um sie danach in der Software dreidimensional nachzubilden. Entsprechend deinem Engagement animierst du dann die Figur nach deinen eigenen Vorstellungen und lässt die Betrachter eine Kurzgeschichte als spannendes Game oder als Computeranimation erleben.

An wen richtet sich das Projekt? - Interessierte aus allen Stufen, die gerne ihrer Vorstellungskraft freien Lauf lassen und in kurzer Zeit eine spannende Idee als 2D- bzw. 3D-Animation oder als Game am Computer umsetzen möchten.

Leitung: Andreas Zybach

Orte: Computerraum in Meisterschwanden

Teilnehmer: max. 12

Mitbringen: Abbildung eurer Lieblingsfigur aus Trickfilm oder Film, Games (Vorab zusenden per Klapp)

Projekt Nr. 12:
Mit dem Töffli über den Röstigraben! – Lagerwoche (Montag bis Freitag)



Spielt das Töffli auch in deinem Leben eine zentrale Rolle? Geht es dir dabei nicht ums Frisieren und Auffallen mit lauten und illegalen Auspuffanlagen, sondern einfach nur um die Freude, mit deinem Töffli gemütlich durch die Gegend zu fahren und dabei die Schönheit unseres Landes zu geniessen? Bist du bereit, dich an die Verkehrsregeln zu halten, die Anweisungen des Leiterteams zu befolgen und dich rücksichtsvoll gegenüber den anderen Teilnehmern zu verhalten? – Dann (und nur dann) freue ich mich, wenn du mich auf meiner Tour über den Röstigraben begleitest!

Montag

Sarmenstorf – Bern

(Jugendherberge Bern)

Dienstag

Bern – Saanen

(Jugendherberge Gstaad Saanenland)

Mittwoch

Saanen – Lausanne

(Jugendherberge Lausanne)

Donnerstag

Lausanne – Bern

(Jugendherberge Bern)

Freitag

Bern – Sarmenstorf

Du brauchst den Führerschein Kategorie M oder höher sowie ein Mofa in **technisch gutem und verkehrssicherem (!)** Zustand, selbstverständlich eingelöst (23er- oder 24er-Vignette auf dem Nummernschild und entsprechendes Gegenstück im Fahrzeugausweis).

Da wir in fünf Tagen insgesamt ca. 500 km bei jedem Wetter zurücklegen, musst du wirklich angefressen sein und über einen starken Durchhaltewillen verfügen.

Das Gepäck wird zusammen mit meinen Ersatzmofas, der grossen Werkzeugkiste, den Reservekanistern und den Putzlappen im Begleitbus transportiert. Wir werden unsere Mofas nach jeder Etappe putzen und auf allfällige lockere Schrauben usw. prüfen sowie kleinere Reparaturen vornehmen.

Im Elternbeitrag sind alle während der Woche entstehenden Kosten für hochwertiges Töffli-Benzin, Putzmaterial, kleinere Reparaturen, Verpflegung und Übernachtung inbegriffen. Grössere Reparaturen müssten zusätzlich bezahlt werden.

Achtung:

- vor dem Anmelden unbedingt die Eltern fragen
- **absolutes Tabak-, E-Zigaretten-, Alkohol- und Drogenverbot**

Leitung: Beat Suter
Begleitpersonen: Paolo Baldelli, Jolanda Zihlmann
Teilnehmer: max. 8

Elternbeitrag: CHF 150.-